



Polska Agencja
Inwestycji i Handlu
Grupa PFR

Raport Sektorowy
Sektor IT
w Wielkiej Brytanii



**SEKTOR IT
W WIELKIEJ BRYTANII**

© PAIH S.A.

Niniejsza publikacja ma charakter informacyjny.
Została opracowana na podstawie informacji uznanych za wiarygodne
i nie stanowi wykładni ani opinii prawnej.

PAIH S.A. nie ponosi odpowiedzialności za sposób wykorzystania
zamieszczonych w niniejszej publikacji informacji oraz za możliwe
konsekwencje jakichkolwiek działań podjętych w oparciu o te informacje.

Wydawca: Polska Agencja Inwestycji i Handlu S.A.

Warszawa, październik 2018 r.

Spis treści

1.	Rynek IT w Wielkiej Brytanii.	4
2.	Charakterystyka sektora IT.	6
3.	Eksport/Import.	13
4.	Przedsiębiorstwa i rynek pracy	14
5.	Inwestycje zagraniczne.	16
6.	Perspektywy sektora	18
7.	Uwarunkowania formalno-prawne wejścia na rynek	19
8.	Aktualne formy pomocy publicznej	20
9.	Podsumowanie	21
10.	Główne instytucje i organizacje branżowe oraz imprezy branżowe.	23



1. Rynek IT w Wielkiej Brytanii.

Rynek oprogramowania (software) w Wielkiej Brytanii jest drugi w Europie pod względem wartości sprzedaży. W 2017 r. osiągnął łączny dochód w wysokości 15,9 mld funtów¹.

Wartość rynku sprzętu IT (hardware) w roku ubiegłym ukształtowała się na poziomie 1,36 mld GBP i również zajmowała drugie miejsce w Europie, za rynkiem niemieckim².

Wielka Brytania jest globalnym potentatem na rynku gier komputerowych. Zajmuje piąte miejsce na świecie, a wartość brytyjskiego rynku gier wyniosła 5,11 mld GBP w 2017 r., o 12,4% więcej niż w roku 2016.

W branży IT zatrudnionych jest około 700 tys. specjalistów i liczba ta rośnie w znaczącym tempie.

Inwestycje zagraniczne w rynek informatyczny Wielkiej Brytanii, a w szczególności w nowe technologie i start-upy rosną również w szybkim tempie. W roku 2016 wartość zainwestowanego kapitału wyniosła 6,8 miliarda funtów.

Znaczne wydatki w sferze IT zaplanowane zostały w rządowym programie „National Infrastructure and Construction Pipeline”³, w którym opisano, że do roku 2021 planowane są inwestycje rządu 11 mld GBP w infrastrukturę cyfrową (tj. w rozbudowę sieci światłowodowych w technologii 5G wraz z towarzyszącą infrastrukturą, szybki dostęp szerokopasmowy w lokalizacjach trudno dostępnych, rozwój i wdrażanie technologii cyfrowych za pomocą Testów 5G i Program Prób oraz program Local Full Fibre Networks, przy wsparciu ze strony Narodowego Funduszu Inwestycji Produktywnych).

¹ MarketLine Industry Profile IT Hardware in the United Kingdom December 2017

² MarketLine Industry Profile Software in the United Kingdom April 2018

³ 2017 National Infrastructure and Construction Pipeline

Jednocześnie jedynie w roku 2017 całość inwestycji dokonanych przez rząd Wielkiej Brytanii w branżę IT wyniosła 18 mld GBP (w 39 projektach)⁴.

⁴ IPA „Annual Report on Major Projects 2016-17”



2. Charakterystyka sektora IT

2.1. Branża oprogramowania.

Według MarketLine⁵ przychody z oprogramowania w Wielkiej Brytanii rosną umiarkowanie. Oczekuje się, że będzie to kontynuowane w okresie prognozy do 2021 r.

Rynek oprogramowania w Wielkiej Brytanii osiągnął łączny dochód w wysokości 15,9 mld funtów w 2017 r., co stanowi złożoną roczną stopę wzrostu wynoszącą 2,9% w latach 2013-2017. Dla porównania rynek francuski i niemiecki wzrósł z CAGR odpowiednio o 0,4% i 1,7% w tym samym okresie, aby osiągnąć odpowiednie wartości w wysokości 10,1 mld funtów i 15,8 mld funtów w 2017 r.⁶

Tabela 1. Wartość rynku oprogramowania w Wielkiej Brytanii w latach 2013-2017⁷.

Table 1: United Kingdom software market value: \$ million, 2013–17				
Year	\$ million	£ million	€ million	% Growth
2013	18,308.2	14,206.6	16,198.3	
2014	20,141.0	15,628.8	17,819.9	10.0%
2015	19,786.3	15,353.5	17,506.1	(1.8%)
2016	20,126.6	15,617.6	17,807.2	1.7%
2017	20,561.0	15,954.7	18,191.5	2.2%
CAGR: 2013–17				2.9%

SOURCE: MARKETLINE MARKETLINE

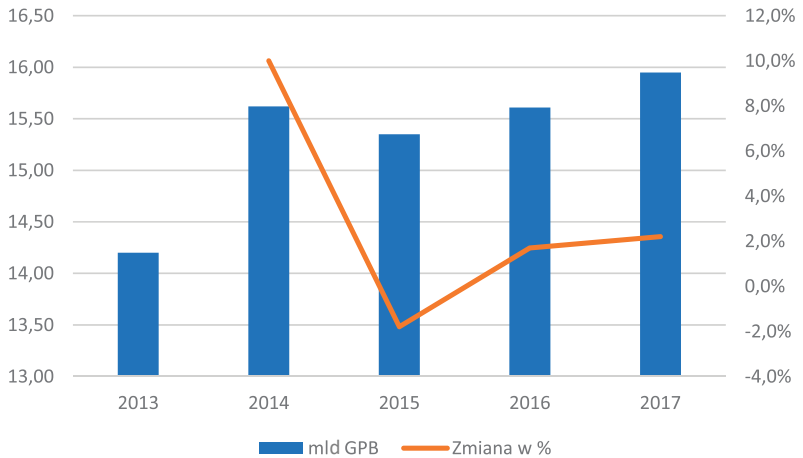
Legenda: Year - Rok, Growth - wzrost

⁵ MarketLine Industry Profile Software in the United Kingdom April 2018

⁶ MarketLine Industry Profile Software in the United Kingdom April 2018

⁷ MarketLine Industry Profile IT Hardware in the United Kingdom December 2017

Wykres 1. Wartość rynku oprogramowania w Wielkiej Brytanii oraz procentowa stopa wzrostu w latach 2013-2017 (w mld GBP)⁸.



Rynek oprogramowania w Wielkiej Brytanii jest drugim co do wielkości w Europie, tuż za Niemcami. Jest wspierany przez wykształconą, doświadczoną siłę roboczą i głodną technologicznie populację. Stopa ujemna odnotowana w 2015 r. była w dużej mierze spowodowana wzrostem wartości dolara amerykańskiego, co miało wpływ na rynek z powodu dominacji i globalnego zasięgu amerykańskich spółek.

Rynek oprogramowania napotyka na pewne trudności z powodu piractwa. Najnowsze badanie Global Unlicensed Software, opublikowane przez Business Software Alliance w 2016 r., szacuje, że wskaźnik piractwa komputerowego w Wielkiej Brytanii wynosił 22% w porównaniu do 24% w 2013 r. Choć odsetek ten zmniejszył się, nadal stanowi zagrożenie dla wzrostu rynku. Ponadto wartość komercyjna oprogramowania nielicencjonowanego w Wielkiej Brytanii szacowana jest na ponad 1,46 mld funtów.

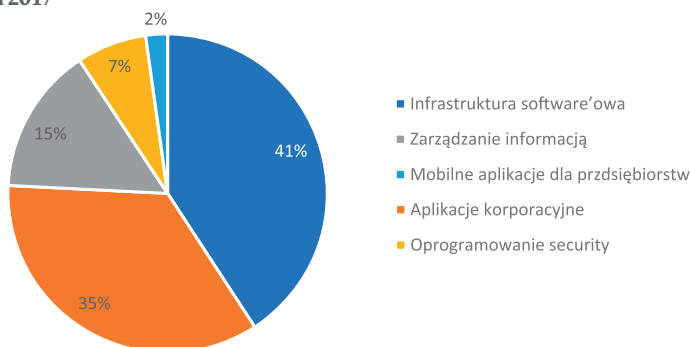
Infrastruktura software'owa (oprogramowanie dla sprzętu IT, systemy operacyjne, systemy bazodanowe) była najbardziej lukratywnym segmentem rynku w 2017 r., z łącznymi przychodami w wysokości 6,51 mld funtów, co stanowiło 40,8% ogólnej wartości rynku IT. Segment aplikacji korporacyjnych przyniósł w 2017 r. przychody w wysokości 5,58 mld funtów, co odpowiadało 35% łącznej wartości rynku.

⁸ MarketLine Industry Profile Software in the United Kingdom April 2018

Tabela 2. Wartościowy udział kategorii oprogramowania dla przedsiębiorstw w roku 2017⁹.

Kategoria	Wartość w mln GBP	Udział w %
Infrastruktura software'owa	6,51	40,80%
Aplikacje korporacyjne	5,58	35,00%
Zarządzanie informacją	2,38	14,90%
Oprogramowanie security	1,13	7,10%
Mobilne aplikacje dla przedsiębiorstw	0,35	2,20%
	15,95	100%

Rys 1. Udział procentowy kategorii oprogramowania dla przedsiębiorstw w roku 2017



Infrastruktura software'owa pozostaje największym segmentem wspieranym przez rosnący trend wśród firm, które inwestują w wirtualizację i najnowsze systemy operacyjne. Oczekuje się, że segment aplikacji dla przedsiębiorstw wzrośnie w najbliższej przyszłości, gdy rynek stanie się bardziej dojrzały, co widać w Niemczech i we Francji.

2.2. Branża sprzętu IT (hardware)

Po okresie stabilnego wzrostu brytyjski rynek sprzętu IT skurczył się w 2016 i 2017 roku. Ekonomiści spodziewają się stopniowego ożywienia, gdy gospodarka przyspieszy, a dochody konsumenckie odzyskają wcześniejsze tempo wzrostu.

Oczekuje się, że po podsumowaniu roku 2017 (dane niedostępne na dzień tworzenia raportu) Wielka Brytania stanie się drugim pod względem wartości rynkiem sprzętu IT w Europie.

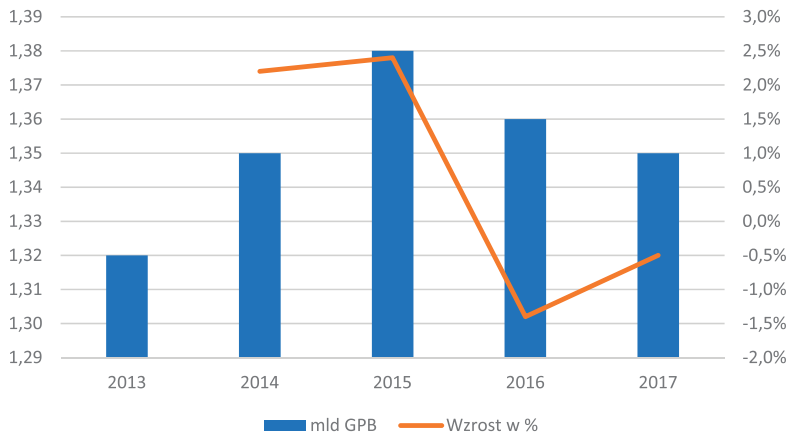
⁹ MarketLine Industry Profile Software in the United Kingdom April 2018

Stały wzrost w 2014 i 2015 roku można przypisać wzrostowi popytu na wygodę i elastyczność. Szczególnie popularne stają się urządzenia hybrydowe, takie jak tablety 2-w-1 czy zaawansowane laptopy. Rosnąca popularność przechowywania danych w wirtualnej przestrzeni (Cloud) powoduje spowolnienie wzrostu w niektórych segmentach, zwłaszcza w infrastrukturze pamięci masowej.

Konsumenci w Wielkiej Brytanii są skłonni wydawać więcej pieniędzy na urządzenia wysokiej jakości, co przekłada się na dłuższe cykle wymiany sprzętu IT.

Przewiduje się, że wyniki rynku przyspieszą, a oczekiwana złożona stopa wzrostu wyniesie 1,7% w pięcioletnim okresie 2017 – 2022 r., doprowadzając rynek do wartości 1,62 mld funtów do końca 2022 r. Dla porównania rynki niemiecki i francuski będą rosły wraz ze złożoną stopą wzrostu odpowiednio o 1,6% i 2% odpowiednio w tym samym okresie.

Tabela 3. Wartość rynku infrastruktury IT w Wielkiej Brytanii w latach 2013-2017(w mld GBP).¹⁰



Komputery klienckie i urządzenia peryferyjne są największym segmentem rynku sprzętu komputerowego w Wielkiej Brytanii stanowiącym 59,3% całkowitej wartości rynku.

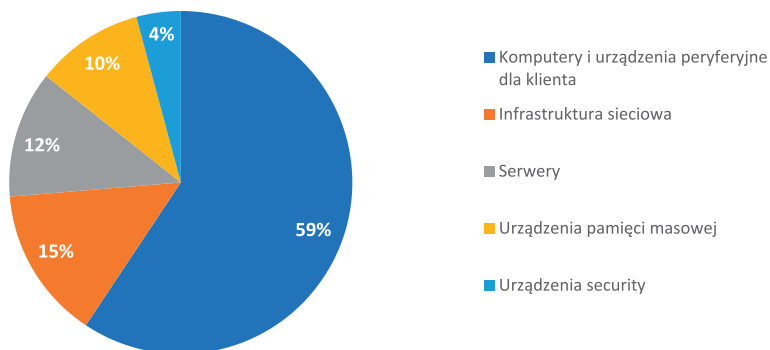
Segment infrastruktury sieciowej stanowi kolejne 14,3% rynku.

¹⁰ MarketLine Industry Profile IT Hardware in the United Kingdom December 2017

Tabela 4. Wartość rynku sprzętu IT w Wielkiej Brytanii według kategorii¹¹.

Kategoria	2017r, (mld GBP)	%
Komputery i urządzenia peryferyjne dla klienta	8,05	59,3%
Infrastruktura sieciowa	1,94	14,3%
Serwery	1,62	12,0%
Urządzenia pamięci masowej	1,38	10,2%
Urządzenia security	0,56	4,2%
	13,58	100%

Rys 2. Podział wartości infrastruktury IT w roku 2017 według kategorii.



Wielka Brytania stanowi 15,7% wartości europejskiego rynku sprzętu komputerowego.

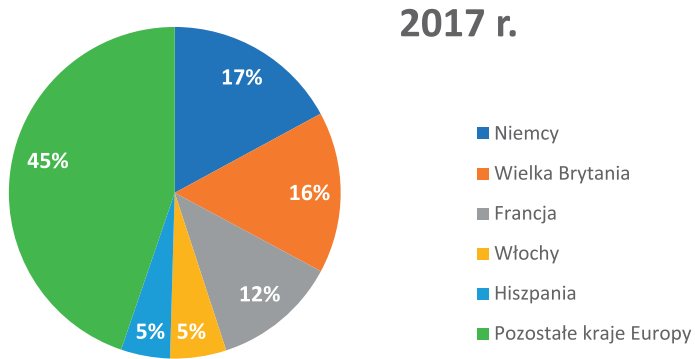
Zajmuje drugie miejsce za rynkiem niemieckim, który stanowi 17,1% rynku europejskiego.

Tabela 5. Struktura wartości rynku sprzętu IT w krajach Europy w 2017 r. (w mld GBP).

Kraj/Region	2017 r. (mld GBP)	%
Niemcy	14,73	17,10%
Wielka Brytania	13,58	15,70%
Francja	10,47	12,10%
Włochy	4,71	5,50%
Hiszpania	4,12	4,80%
Pozostałe kraje Europy	38,60	44,80%
	86,23	100%

¹¹ MarketLine Industry Profile IT Hardware in the United Kingdom December 2017

Rys 3. Struktura udziału procentowego sprzedaży sprzętu IT w krajach Europy¹².



2.3 Rynek gier komputerowych w Wielkiej Brytanii.

Wartość brytyjskiego rynku gier komputerowych osiągnęła rekordową wartość 5,11 mld GBP w 2017 r., o 12,4% więcej niż w 2016 r. W roku, w którym całkowite wydatki konsumpcyjne w Wielkiej Brytanii spadły o 0,3%, wzrost sektora gier do ponad 5 miliardów funtów wyraźnie pokazuje, że branża wytwarza światowej klasy produkty dla coraz większej grupy odbiorców. Około 32,4 mln osób w Wielkiej Brytanii gra w gry komputerowe¹³.

Oprogramowanie pozostaje największą częścią rynku gier, a całkowita sprzedaż wzrosła o 8,3% do nowego rekordowego poziomu 3,56 miliarda funtów. Wzrost przychodów oprogramowania jest powiązany ze wzrostem sprzedaży konsoli, komputerów do gier i mobilnego sprzętu do gier oraz akcesoriów (wzrost o 13,4% do 1,6 mld funtów), chociaż sprzedaż fizyczna nowego oprogramowania w pudełkach również wzrosła o 3,1% do 790 mln funtów. Rynek telefonii komórkowej w Wielkiej Brytanii także odnotował imponujący wzrost (o 7,8%), aby przełamać barierę miliarda na 1,07 mld GBP. Sukces sprzedaży nowych gier, zarówno cyfrowych, jak i fizycznych, przyczynił się do spadku wtórnego rynku gier o 15,1% do 101 mln GBP.

¹² MarketLine Industry Profile IT Hardware in the United Kingdom December 2017

¹³ <http://ukie.org.uk/press-release/2018/03/uk-games-market-grows-124-record-%C2%A3511bn-2017> z dnia 14.07.2018.

2016 był rokiem przełomowym dla sprzętu do gier, a sprzedaż zwiększyła się o 25,8%, osiągając 1,4 mld GBP. Wzrosła prawie połowa wszystkich przychodów ze sprzedaży gier, dzięki zwiększeniu sprzedaży konsoli, (o 29,9% w porównaniu z poprzednim rokiem) do 659 milionów GBP. Było to spowodowane faktem, że gracze zainwestowali w nowe konsole, takie jak Nintendo Switch, PS4 Pro i Xbox One X.

Ciągły wzrost zainteresowania VR sprawił, że brytyjscy konsumenci wydali po raz pierwszy ponad 100 milionów funtów na zestawy VR (okulary VR), ponieważ zarówno mobilne, jak i powiązane zestawy VR wkroczyły do głównego nurtu. Związane z tym zwiększone zapotrzebowanie na większą moc przetwarzania grafiki pomogło zwiększyć sprzedaż sprzętu komputerowego o ponad 51%.

Tabela 6. Wartości rynku gier komputerowych w latach 2016-2017 (w mld GBP).

Kategoria	2016 r, (mld GBP)	2017 r, (mld GBP)	Wzrost (%)
Gry cyfrowe i online (na PC i konsole)	14,08	15,97	13,40%
Gry w pudełku (fizyczne)	7,76	7,90	3,10%
Gry na telefon i urządzenia przenośne	9,95	10,73	7,80%
Gry z drugiej ręki	1,19	1,01	-15,10%
Cała sprzedaż gier komputerowych	32,89	35,61	8,90%
Konsole do gier	5,07	6,59	29,90%
Urządzenia peryferyjne i akcesoria	3,00	2,96	-1,40%
Sprzęt VR	0,81	1,00	23,50%
Komputery do gier	2,49	3,76	51,00%
Cała sprzedaż urządzeń do gier	11,38	14,32	25,80%

2.4. Sprzedaż przez Internet

Sprzedaż przez internet jest bardzo lukratywną formą dystrybucji i osiąga bardzo dobre rezultaty. W latach 2014-2016 wynosiła powyżej 500 mld funtów i nadal rośnie. Rynek Wielkiej Brytanii jest największym rynkiem e-commerce w Europie¹⁴.

¹⁴<https://www.ons.gov.uk/businessindustryandtrade/itandinternetindustry/bulletins/e-commerceandictactivity/2016>



3. Eksport/Import

Import usług z zakresu IT wynosił w roku 2015 roku 5,1 mld GBP, co stanowiło 3,7% całego importu usług. Import sprzętu IT wynosił odpowiednio 500 mln GBP, co stanowiło tylko 0,1% całego importu towarów, i spadł na przestrzeni ostatnich 5 lat o 29,7%.

Tabela 7. Eksport usług i towarów w branży IT w Wielkiej Brytanii w latach 2010-2015¹⁵.

Kategoria	2010 r. (w mld GBP)	2011 r. (w mld GBP)	2012 r. (w mld GBP)	2013 r. (w mld GBP)	2014 r. (w mld GBP)	2015 r. (w mld GBP)	Wzrost 5-letni
Usługi programowania	6,30	7,2	8	8,6	8,8	9,8	56,60%
% krajowego exportu usług	3,6%	3,8%	4,1%	4,0%	4,0%	4,4%	
Suma krajowego exportu usług	174,1	188,8	197,5	214,5	218,8	225,5	
Sprzęt IT	0,50	0,3	0,3	0,2	0,2	0,2	-60,20%
% krajowego exportu towarów	0,20%	0,10%	0,10%	0,10%	0,10%	0,10%	
Suma krajowego exportu towarów	270,20	308,2	301,6	303,1	292,9	284,9	5,40%

¹⁵<https://www.parliament.uk/documents/commons-committees/Exiting-the-European-Union/17-19/Sectoral%20Analyses/36-Technology-ICT-Report%20FINAL.pdf>



4. Przedsiębiorstwa i rynek pracy

Na rynku brytyjskim występują wszystkie największe firmy ze światowej branży IT, włączając wielkie firmy konsultingowe (Deloitte, Arthur Andersen, McKinsey & Company, PwC, Boston Consulting Group, KPMG), które obsługują kompleksowe projekty rządowe i korporacyjne.

Tabela 8. Największe firmy w branży IT działające na rynku Wielkiej Brytanii (wg Forbes'a) w mld GBP.

Ranking światowy	Nazwa firmy	Sprzedaż w 2017 (w mld GBP)	Zysk w 2017 (w mld GBP)	Aktywa (w mld GBP)	Wartość rynkowa (w mld GBP)
8	Apple	188,10	40,51	279,30	704,44
20	Microsoft	78,51	10,79	186,58	570,46
23	Alphabet	89,60	12,62	157,24	582,46
53	Amazon.com	146,83	2,96	96,06	591,13
67	IBM	60,88	4,33	95,23	100,55
77	Facebook	33,90	13,53	67,56	411,54
105	Tencent Holdings	26,83	8,06	64,75	373,39
107	Oracle	30,02	2,81	105,03	145,24
181	SAP	20,82	3,72	38,76	105,56
247	HP	41,19	2,96	26,75	28,35
288	Accenture	29,72	2,74	17,56	76,76
300	Baidu	10,18	2,66	32,53	71,52
316	Hewlett Packard Enterprise	23,71	1,14	46,82	20,82
462	Dell Technologies	59,81	-2,81	92,95	43,47
521	Fujitsu	28,12	1,14	22,34	9,73
573	Cognizant	11,55	1,14	11,40	34,12
594	RELX Group	7,22	1,60	12,62	32,98

Zatrudnienie w sektorze IT nieustannie wzrasta ze względu na rozwój branży. Wysokie zapotrzebowanie na specjalistów przekłada się również na wysokie stawki wynagrodzeń.

Tabela 9. Zatrudnienie w sektorze IT w latach 2011-2016 (w tys.)¹⁶.

	2011	2012	2013	2014	2015	2016	Zmiana 2015- 2016 r. (%)	Zmiana 2011- 2016 r. (%)
Zatrudnienie w sektorze IT	483	558	574	607	640	674	4,90%	39,40%
Udział w sekto- rze zatrudnie- nia w UK	1,6%	1,8%	1,9%	1,9%	2,0%	2,1%		
Zatrudnienie w UK	30 129	30 334	30 760	31 410	32 037	32 422	1,20%	7,60%

W roku 2016 w branży IT zatrudnionych było 52 tys. obywateli UE i 60 tys. specjalistów spoza Europy. Prawie połowa zatrudnionych w branży pracuje w Londynie (26%) i West Midlands (21%).

Rynek deweloperów i konsultantów z branży IT jest bardzo lukratywny jeśli chodzi o wartość wynagrodzenia, które waha się w granicach 60 000 – 200 000 GBP rocznie dla różnego rodzaju kontraktorów.

¹⁶<https://www.parliament.uk/documents/commons-committees/Exiting-the-European-Union/17-19/Sectoral%20Analyses/36-Technology-ICT-Report%20FINAL.pdf>



5. Inwestycje zagraniczne

Inwestycje w sektor, a w szczególności w najnowsze rozwiązania branży IT, utrzymują się na rekordowym poziomie.

W ciągu ostatnich pięciu lat brytyjska gospodarka cyfrowa przyciągnęła więcej kapitału wysokiego ryzyka (venture capital – VC) i private equity (PE) niż jakikolwiek inny kraj europejski, osiągając 28 miliardów funtów.

W samym roku 2016 wartość zainwestowanego kapitału wynosiła 6,8 miliarda funtów.

To znacznie więcej niż wartość kapitału jej najbliższego konkurenta w tej dziedzinie, Francji, która osiągnęła poziom 2,4 miliarda funtów.

W 2016 roku Londyn otrzymał 2,2 miliarda funtów w inwestycjach VC i PE¹⁷, więcej niż jakiegokolwiek inne miasto europejskie. W tym samym czasie ogólna liczba ofert startowych opartych na VC i PE spadła w 10 największych europejskich ośrodkach technologii cyfrowej, a inwestycje w technologie cyfrowe były o 34% niższe niż w 2015 r. Może to odzwierciedlać nastrój zwiększonej ostrożności wśród inwestorów, w obliczu zwiększonej niepewności gospodarczej i politycznej w Europie i Stanach Zjednoczonych. Niemniej jednak Londyn pozostaje głównym ośrodkiem inwestycji, przyciągając 2,2 miliarda funtów w 2016 r. Jest to około 1 miliarda funtów więcej niż jego dwaj najbliżsi konkurenci, Amsterdam i Paryż. Ogółem w ciągu ostatnich 5 lat Londyn przyciągnął 13,8 miliarda funtów w inwestycje technologiczne.

W latach 2015-2016 brytyjskie inwestycje rządowe i prywatne w klastry IT poza Londynem wzrosły o 50%, do 4,6 miliarda funtów. To więcej niż w przypadku inwestycji poza Londynem w 2015 r. Tylko sześć klastrów przyciągnęło w tym roku prawie 700 mln GBP inwestycji:

¹⁷ <https://technation.techcityuk.com/investment/> z 14.07.2018

Edynburg – 159 milionów funtów
Cambridge – 153 miliony funtów
Bristol i Bath – 109 milionów funtów
Oksford – 106 milionów funtów
Manchester – 78 milionów funtów
Sheffield – 61 milionów funtów.



6. Perspektywy sektora

Przewiduje się, że przyspieszenie rynku, z oczekiwaną złożoną stopą wzrostu na poziomie 3,7% w okresie 2017-2022, doprowadzi do wzrostu jego wartości do poziomu 18,92 mld funtów do końca 2022 roku. W porównaniu z tym rynek francuski i niemiecki będą rosły wraz ze złożoną stopą wzrostu odpowiednio 3,3% i 3,8% w tym samym okresie, aby osiągnąć odpowiednio 12,23 mld funtów i 18,46 mld funtów w 2022 r.

Wzrost rynku brytyjskiego będzie w szczególności napędzany przez rosnące przychody z zarządzania mobilnością przedsiębiorstw i zarządzania informacją. Dalszy ruch w kierunku sztucznej inteligencji (AI) i internetu rzeczy (IoT) spowoduje przyspieszony wzrost wartości, ponieważ oferty te są zazwyczaj droższe. Rynek oprogramowania w Wielkiej Brytanii również może odnieść sukcesy, gdyż podejmowane są dalsze próby walki z piractwem w kraju.

Przewiduje się, że w 2022 roku rynek sprzętu komputerowego w Wielkiej Brytanii osiągnie wartość 1,49 mld GBP, co oznacza wzrost o 8,9% od 2017 roku.

Przewiduje się, że złożona roczna stopa wzrostu rynku w okresie 2017-22 wyniesie 1,7%.



7. Uwarunkowania formalno-prawne wejścia na rynek

Nie ma ograniczeń formalno-prawnych w zakresie wejścia na rynek informatyczny Wielkiej Brytanii, w szczególności dla krajów europejskich, które już spełniają wymogi unijne. W zakresie świadczenia usług przez osoby fizyczne (zatrudnienie) jedynymi barierami dla przyjezdnych spoza UE są ograniczenia wizowe, jednak usługi mogą być świadczone zdalnie, co jest szeroko wykorzystywane, w szczególności przez takie kraje jak Indie czy Rosja.



8. Aktualne formy pomocy publicznej

Rząd brytyjski inwestuje w sektor IT zarówno z budżetu państwa, jak również wchodzi w fundusze mieszane z sektorem prywatnym.

Potężne wydatki na infrastrukturę IT zaplanowane zostały w rządowym programie „National Infrastructure and Construction Pipeline”, w którym wskazano, że do roku 2021 planowane są inwestycje w infrastrukturę cyfrową rzędu 11 mld GBP.

Budżet państwowy na rok 2018 przewiduje również na wydatki na poniższe działania:

- 75 milionów GBP na sztuczną inteligencję,
- 160 mln GBP dla sieci komórkowych 5G,
- 100 milionów GBP dla dodatkowych 8 000 w pełni wykwalifikowanych nauczycieli informatyki wspieranych przez nowe Narodowe Centrum Informatyki,
- 76 milionów funtów, na podniesienie kwalifikacji w branży cyfrowej i budowlanej¹⁸.

¹⁸ <https://www.bbc.co.uk/news/technology-42081703> z dnia 27.11.2017



9. Podsumowanie

Rynek IT, a w szczególności rynek oprogramowania, stanowi bardzo atrakcyjne miejsce do inwestowania dla firm polskich, zwłaszcza dla firm software'owych. Programiści z Polski są bardzo dobrze wykształceni, jak również bardzo zmotywowani, by zaistnieć na rynku Wielkiej Brytanii. Jest to przede wszystkim skutek wysokich wynagrodzeń dla profesjonalistów, które powodują, że na tutejszym rynku odnajdują się zarówno firmy software'owe z Polski, jak również indywidualni programiści. Ponadto przewagę nad innymi, nawet tańszymi pracownikami z bardziej odległych obszarów świata stanowią różnice kulturowe, które mają bardzo duże znaczenie w przypadku prowadzenia projektów. Wiele publikacji w prasie w Wielkiej Brytanii sugeruje, że rynek outsourcingu usług IT w Polsce jest najbardziej atrakcyjny w Europie ze względu na bardzo dobre wykształcenie kadr, znajomość angielskiego, podobieństwa kulturowe i niższe wynagrodzenie w lokalnych firmach IT.

W przypadku organizacji już istniejących lub start-upów, w szczególności w zakresie najnowszych rozwiązań (np. z zakresu IoT, AI, blockchain, VR, AR oraz fintech) oprócz tradycyjnych form wejścia na rynek przy pomocy lokalnych firm istnieją również inwestycje bezpośrednie przez fundusze prywatne, które bardzo interesują się start-upami, w szczególności takimi, które posiadają innowacyjne rozwiązanie i istniejący już model biznesowy.

Dla przykładu w branży fintech, TransferWise (międzynarodowy dostawca usług płatniczych) otrzymał w ten sposób 211 milionów funtów, a pożyczkodawca cyfrowy Oaknorth 146 milionów funtów. Kolejne były: internetowy pożyczkodawca P2P, platforma handlu online Interactive Investor oraz aplikacja mobilnej bankowości Monzo. Łączna kwota tego typu inwestycji w branży IT wyniosła 1,29mld funtów w roku 2017¹⁹.

¹⁹ <http://uk.businessinsider.com/investment-in-uk-fintech-grew-150-in-2017-2018-2> z dnia 12.07.2018

W dziedzinie start-upów Improbable (platforma symulacyjna Spatia-LOS) pozyskała 421 milionów funtów z funduszy, firma Graphcore działająca w dziedzinie AI zebrała 48 milionów funtów, a Darktrace zajmująca się cybersecurity zebrała w tym roku 57 milionów funtów.



10. Główne instytucje i organizacje branżowe oraz imprezy branżowe

W branży działają stowarzyszenia i organizacje, których zadaniem jest wspieranie sektora IT, ujednolicanie strategii rozwoju i prowadzenie działalności edukacyjnej. Najważniejsze z nich to:

UKIT Association (UKITA)

UKITA reprezentuje małe i średnie firmy w całej Wielkiej Brytanii i jest częścią szerszej sieci małych i średnich przedsiębiorstw w Europie.

Association of Computer Professionals (ACP) jest niezależnym, profesjonalnym organem egzaminacyjnym, utworzonym w 1984 r. Członkowie jego Rady pracują zarówno w sektorze edukacji, jak i komercyjnym w branży komputerowej.

British Computer Society / Chartered Institute for IT

Brytyjskie Towarzystwo Komputerowe, utworzone w 1957 roku, jest zarejestrowaną organizacją charytatywną, która została przyjęta przez Royal Charter w 1984 roku. Jej celem jest promowanie badań nad technologią komunikacyjną i informatyczną, a także pogłębienie zrozumienia i edukacji ICT w nowoczesnym społeczeństwie.

ISACA

Jako niezależne, globalne stowarzyszenie non-profit, ISACA angażuje się w opracowywanie, przyjęcie i stosowanie globalnie akceptowanej, wiodącej w branży wiedzy i praktyk w zakresie systemów informatycznych.

W Wielkiej Brytanii odbywa się wiele konferencji i targów w branży IT. Ich zadaniem jest promowanie nowych technologii, dzielenie się informacją jak również networking. Do najbardziej popularnych zaliczane są:

1. Business of Software Conference Europe, 21-22.05. London
2. Digital Festival, 21.05.2018, Cardiff
3. VR World 21-22.05.2018, London

4. Itelli 2018 Conference, 23.05.2018
5. Fintech and Blockchain Conference World Finance Forum 2018, 30.05.2018
6. Tech for Britain, 07.06.2018
7. London TechWeek 10-16.06.2018
8. Info security Europe, 05.07.2018
9. AL Summit London, 12.07.2018
10. IFSEC, 19.07.2018
11. Blockchain Summit London, 26.07.2018
12. Connected World Summit, 25.09.2018
13. IP Expo, 03.10.2018
14. Big Data LDN, 13.11.2018

Corocznie w ramach London Tech Week odbywa się również konferencja Polish Tech Day, organizowana przez Polską Fundację PLUGin, przyciągająca coraz więcej uczestników z całej Europy.



I Forum Wsparcia
Polskiego Biznesu za Granicą

www.paih.gov.pl